

Wedstrijd reglement Grote prijs van Haaksbergen



Iedere speler die zich heeft opgegeven, wordt geacht dit reglement te kennen, alvorens men met de wedstrijden begint!. Het zich niet houden aan dit reglement kan leiden tot uitsluiting van (verdere) deelname voor bepaalde tijd. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het organisatiecomité.

Lees; speler = ook speelster en zijn = haar Pouleleider = ook pouleleidster en hij = zij

Algemene bepalingen

Art 1) Elke speler dient tijdig aanwezig te zijn; Niet tijdig aanwezig zijn of niet verschijnen onder overleg met de pouleleider, kan leiden tot uitsluiting van verdere deelname.

Een speler die niet bij de poulebijeenkomst aanwezig kan zijn, dient de beschikbare speeldata vroegtijdig (twee dagen van tevoren) zelf bij de pouleleider bekend te maken.

Deze speler is en blijft zelf verantwoordelijk, om zich op de hoogte te stellen bij de pouleleider van de speeldata die op deze dag door de overige pouleleden in overleg met de lokaalhouder zijn vastgesteld.

Hij of zij dient zich dan ook aan dit rooster te houden. Zij die zich hier niet aan houden kunnen van verdere deelname uitgesloten worden. Ruilen met een speler uit een andere poule is alleen toegestaan in overleg met het comité.

Als een speler het inschrijfgeld van € 6 niet betaald kan van verdere deelname uitgesloten worden.

Art 2) Het is niet toegestaan een partij, voorronde en finale, naar een andere locatie te verplaatsen door de deelnemers zelf, zonder eerst in overleg met het comité te zijn getreden.

Art 3) De arbitrage in de voorwedstrijden dient door de spelers zelf te worden verzorgd, indien deze bezwaren oplevert dan mag iemand anders dit van die speler overnemen.

Art 4) In de finale wordt in eerste instantie gearbitreerd door spelers, die zich niet hebben weten te plaatsen; Daarna door mensen die in staat zijn dit naar behoren te kunnen doen, (dit ter beoordeling van het comité.)

Kleding en gedrag

Art 5) Van de spelers wordt verwacht dat zij correct gekleed aan het biljart verschijnen.

Art 6) Mocht tijdens het toernooi een speler naar het oordeel van het comité, niet meer in staat zijn om een partij naar behoren uit te spelen, of zich zodanig gedragen dat dit een aanfluiting is voor de biljartsport, dan heeft het comité het recht deze speler te diskwalificeren en uit te sluiten voor bepaalde tijd. Volgens art 8) spelen de overige deelnemers de voorronden uit volgens het schema.

Wedstrijdverloop

Art 7) In principe worden de voorwedstrijden in 3 doordeweekse avonden of zaterdagen gespeeld. De aanvangstijden van de voorwedstrijden en finale zijn 's avonds om 19.00 uur en eventueel op een zaterdag in overleg met de lokaalhouder.

Er dienen minimaal 4 spelers van een poule aanwezig te zijn om een partij te kunnen laten spelen. Iedereen wordt geacht de speelavonden samen af te ronden. Alleen in overleg met de pouleleider kan hiervan worden afgewezen.

Art 8) Het niet verschijnen tijdens de ronden zonder opgaaft van een, naar het oordeel van het organisatiecomité, ongeldige reden, kan ook uitsluiting voor bepaalde tijd tot gevolg hebben. Mocht door wat voor geldige reden dan ook een speler zich terug moeten trekken, worden de door die persoon gespeelde partijen in die ronde nietig verklaard. De overige spelers spelen dan meerdere dubbele partijen om aan zes wedstrijden te komen. (dit volgens het rooster, in het bezit is van de pouleleider.) Dit is niet van toepassing tijdens de finale, hierin speelt iedereen 1 keer tegen elkaar.

Art 9) Speler met de meeste **wedstrijdpunten** plaatst zich automatisch voor de finale. Hebben spelers dezelfde aantal punten zal het percentage **moyenne** doorslag gevend zijn. Daarna volgt het percentage **caramboles**.

Art 10) Mocht naar het oordeel van het comité een speler zich met opzet "drukken" in zijn of haar moyenne, zal het comité een sanctie opleggen: lees, een interval hoger moeten spelen.

Finaleronde:

Art 11) De beste 6 spelers van de A-poule en de beste 6 van de B-poule plaatsen zich op basis van hun resultaten in de voorronden voor de finale. De nummers 2 per poule staan reserve voor de finale.

Art 12) Hier spelen ze één keer tegen elkaar volgens het AVE-systeem De stand wordt op basis van wedstrijdpunten en %-moyenne opgemaakt.

Art 12.1) Mocht tijdens de finale een speler weg vallen komen zijn wedstrijden te vervallen en worden de resterende wedstrijden uitgespeeld. Het AVE systeem komt dan te vervallen en de partijen worden handmatig ingevuld.

Art 13) De finalisten worden geacht zich correct te kleden. Voor KNBB leden wordt het dragen van hun clubtenuu op prijs gesteld.

Art 14) De nummers 1 en 2 van beide poules spelen samen de Grote finale van de Grote Prijs van Haaksbergen.

Art 15) Mocht de finale in een gelijkspel eindigen dan volgt er een shout-out. Nadat opnieuw de trekstoot is gedaan spelen ze een partij lengte van 10% van de temaken caramboles die ze hebben gespeeld in de finale. Net zolang tot er een winnaar is.

Art 16) De finalisten worden geacht bij de prijsuitreiking aanwezig te zijn.

Trekstoot - Acquitstoot en Arbitrage

Art 17) Trekken voor de acquitstoot (beginstoot): De arbiter plaatst de speelballen aan de buitenzijde van de linker- resp. rechter acquit op de afstootlijn. De spelers stoten elk hun speelbal gelijktijdig en rechtstreeks naar de bovenband. Diegene van wie de bal het dichtst bij de benedenband tot stilstand komt, heeft de keuze wie er begint. Hij of zij die begint krijgt de "ongemerkte witte bal", of bij drie kleuren, de witte bal toegewezen.

Vanuit de beginpositie dient direct vanaf de rode bal gespeeld te worden.

Art 18) Voor de acquitstoot worden de ballen als volgt geplaatst:

- de rode bal op het bovenacquit,
- de gele (of gemerkte) bal op het benedenacquit,
- de witte of niet-gemerkte bal links of rechts naast het benedenacquit, naar wens van de speler.

Art 19) Een carambole is pas geldig indien de speelbal alleen met de pomers van de keu geraakt wordt, en alvorens de derde bal te raken, tenminste 1 of meerdere banden heeft geraakt en tijdens de stoot geen fout is geconstateerd. Indien de bal door de speler met iets anders, of twee keer geraakt wordt zal dit door de arbiter worden aangekondigd met "touché" en is de tegenstander aan de beurt. Eventuele geldig gemaakte caramboles worden wel geteld en dus genoteerd.

Het is wel toegestaan dat de speelbal meerdere malen 1 of meer banden raakt alvorens de carambole tot stand komt. De losse bandstoot is eveneens toegestaan.

Art 20) De speler dient op het moment van de stoot met tenminste één voet contact met de vloer te hebben.

Art 21) Indien één of meer ballen uitspringen, worden ze alle 3 door de arbiter weer in de beginpositie geplaatst. Voor de speler die dit uitspringen, heeft veroorzaakt is de beurt voorbij, terwijl de eventuele geldig getelde carambole(s) in die beurt wel genoteerd worden.

Art 22) Indien buiten de schuld van de speler, bijvoorbeeld door een voorbijganger zonder opzet, 1 of meer ballen verplaatst worden dan dient de arbiter de positie zo nauwkeurig mogelijk te herstellen en behouden de speler zijn beurt.

Art 23) De acquitstoot in de gelijkmakende beurt moet wel weer via de rode bal gespeeld worden.

Art 24) Ligt de speelbal vast tegen één of beide andere ballen dan mag de speler kiezen:

- 1) het plaatsen van de ballen in de beginpositie
- 2) het spelen via een niet vastliggende bal of van band
- 3) het lossen via een kopstoot. Via band.

Art 25) Ligt de speelbal vast aan de band, dan wordt dit door de arbiter aan de speler kenbaar gemaakt met vast aan band; Bij de beoordeling van een eventuele volgende carambole mag deze band dan ook niet als eerste band worden meegerekend. N.B.; indien deze carambole via een kopstoot los van deze band wordt gespeeld, is dit ook toegestaan.

Art 26) Tijdens de partij mogen slechts de arbiter en de aan de beurt zijnde speler bij het biljart aanwezig zijn. De tegenstander in die partij verblijft dan op een aangewezen zitplaats.

Art 27) Er wordt tijdens de wedstrijden geen commentaar gegeven en zeker niet op de arbitrage. Tijdens een partij wordt slechts alleen door de arbiter beslist of een carambole geldig is. De speler mag de arbiter slechts één keer vragen om zijn beslissing te herzien, en gaat dus tijdens de partij nooit in discussie met de arbiter, schrijver en/of publiek. Bij twijfel mag de arbiter de schrijver raadplegen, twijfelt deze ook dan is de beslissing van de arbiter bindend.

Art 28) De arbiter telt duidelijk hoorbaar het aantal caramboles en verblijft tijdens de partij dicht aan het biljart (niet hinderlijk voor de speler/speelster) en volgt het spel zo nauwlettend mogelijk.

Partijlengte en moyenne bepaling

Art 29) Iedereen uit de gemeente Haaksbergen mag meedoen. Voor degene die buiten Haaksbergen wonen maar wel bij een biljartvereniging speelt mag zich ook inschrijven.

Art 30) Een officieel algemeen moyenne wordt in onderstaande volgorde vastgesteld uit ten minste vier partijen gespeeld in:

- a. het direct voorafgaande seizoen van de competitie;
- b. een persoonlijk kampioenschap bandstoten in het district van het huidige of in het direct voorafgaande seizoen.

In alle andere gevallen is van een niet-officieel algemeen moyenne sprake.

Art 31) Een niet-officieel algemeen moyenne wordt in onderstaande volgorde vastgesteld uit ten minste vier partijen gespeeld. Is geen enkel van bovenstaande moyennes bekend dan wordt het moyenne bepaald door het libre moyenne te vermenigvuldigen met 0.70. Speelt een nieuwe speler dudanig hoog of laag zal na 4 wedstrijden zijn moyenne en caramboles worden aangepast.

Art 32) Na de voorronden worden de moyennes herzien. Als het moyenne hoger is dan zal in de finale de partijlengte aangepast worden bij de daarbij behorende moyenne. Een speler kan niet worden verlaagd voor afgaande aan de finale. Het aanvang moyenne blijft dan staan. Moyenne van voorronde en finale bepaald het moyenne voor eerstvolgend toernooi.

Art 33) De moyenne grens van de A poule en B poule zal +/- 1.000 zijn. Mocht een speler tegen de grens aanspelen kan het bestuur bepalen of er A poule of B poule gespeeld wordt. Vb: een speler behaald een moyenne van 1.01 of 0.98 kan het bestuur besluiten om deze alsnog in de A of B poule te laten spelen.

Art 34) Moyenne en partijlengtes:

0,000	-	0,299	19
0,300	-	0,399	21
0,400	-	0,499	23
0,500	-	0,599	25
0,600	-	0,699	27
0,700	-	0,799	29
0,800	-	0,899	31
0,900	-	0,999	33
1,000	-	1,074	35
1,075	-	1,149	38
1,150	-	1,224	40
1,225	-	1,299	42
1,300	-	1,374	44
1,375	-	1,449	46
1,500	-	1,524	48
1,525	-	1,599	50
1,600	-	1,674	52
1,675	-	1,749	54
1,750	-	1,874	56
1,875	-	1,999	58
2,000	-	2,124	60
2,125	-	2,249	63
2,250	-	2,374	66
2,375	-	2,499	69
2,500	-	2,749	72
2,750	-	2,999	76
3,000	-	3,249	81
3,250	-	3,499	85
3,500	-	3,749	90
3,750	-	3,999	95
4,000	-	4,249	100
4,250	-	4,449	105
4,500	-	4,749	110
4,750	-	4,999	115
5,000	-	5,499	120
5,500	-	5,599	125
6,000	-	6,499	130
6,500	-	6,599	135
6,600	-	6,699	140

7,000	-	7,999	145
8,000	-	Hoger	150

(Een uitspraak van dit comité is bindend).